3M™ MPro150

PocketProjector

Betriebsanleitung



Inhalt

Verwendungszweck

Der 3M™ Pocket Projector MPro150 wurde zur Verwendung mit der 3M-spezifischen Batterie und dem 3M Netzadapter in normalen Heim- oder Büroumgebungen konzipiert.

- 10˚–30˚C (50˚–86˚F)
- 10–80 % Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)
- 0–1829 m (0–6000 Fuß) über Normal-Null

Das Betriebsumfeld muss frei von Rauch, Fett, Öl und anderen Verunreinigungen sein, die den Betrieb oder die Funktionstüchtigkeit des Projektors beeinträchtigen können.

Der Einsatz des Gerätes unter diesen Umständen führt zum Verlust der Produktgarantie.

Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme dieses Projektors sorgfältig alle Sicherheitshinweise dieser Anleitung. Bewahren Sie dieses Dokument zum späteren Nachschlagen auf.

Erklärung der Warnhinweise	
⚠ **Warnung:**	Weist auf eine potenziell gefährliche Situation hin, die zum Tod oder zu schweren Verletzungen und/oder zu Sachschäden führen kann.
⚠ **Vorsicht:**	Weist auf eine potenziell gefährliche Situation hin, die zu geringen oder mittelschweren Verletzungen und/oder Sachschäden führen kann.
⚠ **Warnung:**	Gefährliche Spannung

⚠ Warnung

Um das Risiko zu mindern, das mit gefährlichen Spannungen einhergeht:

- Das Produkt darf auf keinerlei Weise verändert werden. Verwenden Sie ausschließlich 3M-zugelassene Ersatzteile.
- Die einzig zulässige Wartungsarbeit, die Sie am Projektor ausführen dürfen, besteht im Austausch der Batterien. Außer dem Akku befinden sich im Gerät keine Teile, die vom Anwender selbst gewartet werden können. Wartungsarbeiten dürfen nur durch autorisiertes Wartungspersonal von 3M mit von 3M zugelassen Ersatzteilen durchgeführt werden.
- Das wandmontierte Netzteil nicht in feuchten Umgebungen verwenden.
- Ein beschädigtes Netzteil für die Wandmontage darf nicht benutzt werden. Vor Verwendung beschädigtes Teil ersetzen.

Zur Reduzierung des Brand- und Explosionsrisikos:

- Den Projektor oder den Akku nicht in Flüssigkeiten tauchen oder nass werden lassen.
- Verwenden Sie ausschließlich 3M-zugelassene Stromversorgung und die mitgelieferten Lithium-Ion-Polymer-Akku.
- Niemals den Akku kurzschließen oder öffnen.
- Die Akkus dürfen nicht durch Verbrennen entsorgt werden.
- Diesen Projektor nicht in Umgebungen mit einer Umgebungstemperatur über 30°C (86°F) betreiben.
- Den Projektor in geschlossen Räumen, wie z. B. einem Auto, nicht direkter Sonneneinstrahlung aussetzen.
- Der Akku darf nicht in Taschen, Beuteln oder Handtaschen getragen werden, wo er mit Metallgegenständen in Berührung kommen könnte.
- Den Akku nicht mit Metallgegenständen in Berührung kommen lassen.
- Den Akku nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Hitze (> 60 °C oder 140 °F) oder feuchten oder ätzenden Umgebungen aussetzen oder ihn unter diesen Bedingungen lagern.

Zur Reduzierung der mit einem abgelenkten Fahrer verbundenen Risiken:

- Projektor nicht während der Fahrt verwenden.

Um die Erstickungsrisiken zu verringern:

- Bewahren Sie die microSD-Karte, AV-Adapter und andere Kleinteile geschützt vor kleinen Kindern auf.

⚠ Warnung

Zur Reduzierung des Brand- und Explosionsrisikos, des Risikos eines auslaufenden Akkus oder des Risikos einer Überhitzung:

- Akku nicht in Wasser eintauchen oder nass werden lassen.
- Der positive (+) und der negative (-) Anschluss dürfen nicht vertauscht werden.
- Den Akku nicht direkt mit einer Steckdose verbinden. Nur die von 3M freigegebenen Ladegeräte oder Auto-Ladegeräte verwenden.
- Den Akku nicht schlagen oder werfen und keinen plötzlichen Krafteinwirkungen aussetzen.
- Die Batterie nicht einstechen oder öffnen.
- Der Akku darf nicht in die Hände von Kindern gelangen.
- Den Akku nicht in der Nähe einer Wärmequelle oder in einer sehr heißen Umgebung laden.
- Den Akku nicht verwenden, wenn er einen Geruch abgibt, Hitze erzeugt, verfärbt oder verformt ist.
- Wenn der Akku einen Geruch abgibt oder leckt, von offenen Flammen fernhalten.
- Wenn der Akku leckt und Elektrolyt in die Augen gerät, die Augen mit Wasser spülen und ärztlichen Rat einholen.

⚠ Achtung

Zu Reduzierung der Risiken von Hörschäden:

- Lesen Sie die Herstelleranleitung für Ohrhörer hinsichtlich des Lautstärkevolumens.
- Der Benutzer ist verantwortlich für die Einstellung auf ein sicheres Maß.

Zur Reduzierung des Risikos im Zusammenhang mit Umweltverschmutzung:

- Entsorgen Sie alle Systemkomponenten entsprechend den geltenden Vorschriften.

Um die Risiken durch intensives LED-Licht zu vermindern:

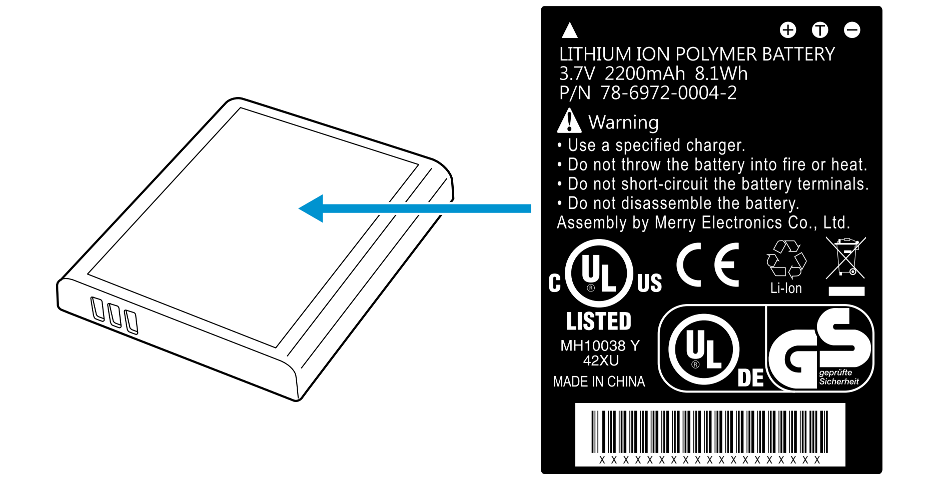
- Nicht direkt in die Projektorlinse blicken.

Um die Risiken zu mindern, die mit Stolpern und/oder Fallen einhergehen:

- Legen Sie das Ladekabel und die Datenkabel so, dass sie keine Stolpergefahr darstellen.

BEWAHREN SIE DIESE ANLEITUNG SORGFÄLTIG AUF

Sicherheitsetiketten



Lithium-Ion-Polymer-Akku

Modell Nr. BLP508-001

3.7V 2200mAh 8.1Wh

P/N 78-6972-0004-2

⚠ Warnung
• Nur zugelassene Ladegeräte benutzen. • Akku nicht ins Feuer werfen oder erhitzen. • Niemals den Akku kurzschließen. • Den Akku nicht öffnen.

Ladespezifikationen	
Normales Aufladen	0,44A/4,2V
Abschaltstrom	44mA
Maximale Aufladungen	2,2A/4,2V
Abschaltstrom	44mA

LED-Lichtleistung

KLASSE 1 LED-PRODUKT	IEC60825-1 :1993+A1 :1997+A2:2001	Maximale Abstrahlungsleistung: 0,59 mW

Einleitung

Danke, dass Sie sich für 3M entschieden haben

Um eine reibungslose und störungsfreie Nutzung in den folgenden Jahren zu gewährleisten, wurde dieses Produkt gemäß den Qualitäts- und Sicherheitsstandards von 3M hergestellt. Um eine optimale Leistung zu erzielen, halten Sie sich bitte genau an diese Bedienungsanleitung.

Produktmerkmale

Der 3M MPro 150 Projektor ist ein all-on-ine Taschenprojektor. Er unterstützt gebräuchliche Geschäftsanwendungsformate wie Microsoft® PowerPoint® und Adobe® PDF, als auch standardmäßige Film- und Musikdateien. Unter Verwendung der austauschbaren microSD Karte können Sie Präsentationen von Computer, dem Mobiltelefon oder Smartphone laden und auf dem 3M MPro 150 Projektor ansehen.

Speicher: 2GB standardmäßige, austauschbare microSD Karte und 1 GB eingebauter Speicher.

Medien: Verbindung zu Ihren favorisierten digitalen Medienquellen: MP3 Player, PCs, DVD Player, Digitalkameras und Smartphones.

Funktionen: Komplettausstattung mit Sound, 120 Minuten Batteriezeit, Bildgröße bis 50 Zoll, 15 Lumen Helligkeit.

Kompatibilität: Sehen Sie Dateien an, die unter Microsoft® Word, Microsoft® PowerPoint®, Microsoft® Excel® oder Adobe® Acrobat PDF erstellt wurden. Teilen Sie Dateien, Fotos und Filme von Ihrem Computer, Mobiltelefon oder Smartphone.

Paketinhalt

1 3M Pocket Projector MPro150

2 Tischstativ

3 Wiederaufladbarer Akku

4 Tragebeutel

5 Anschlussadapter (4)

6 Netzteils

7 AV Adapter (3)

8 Produktgarantie und Sicherheitsrichtlinien

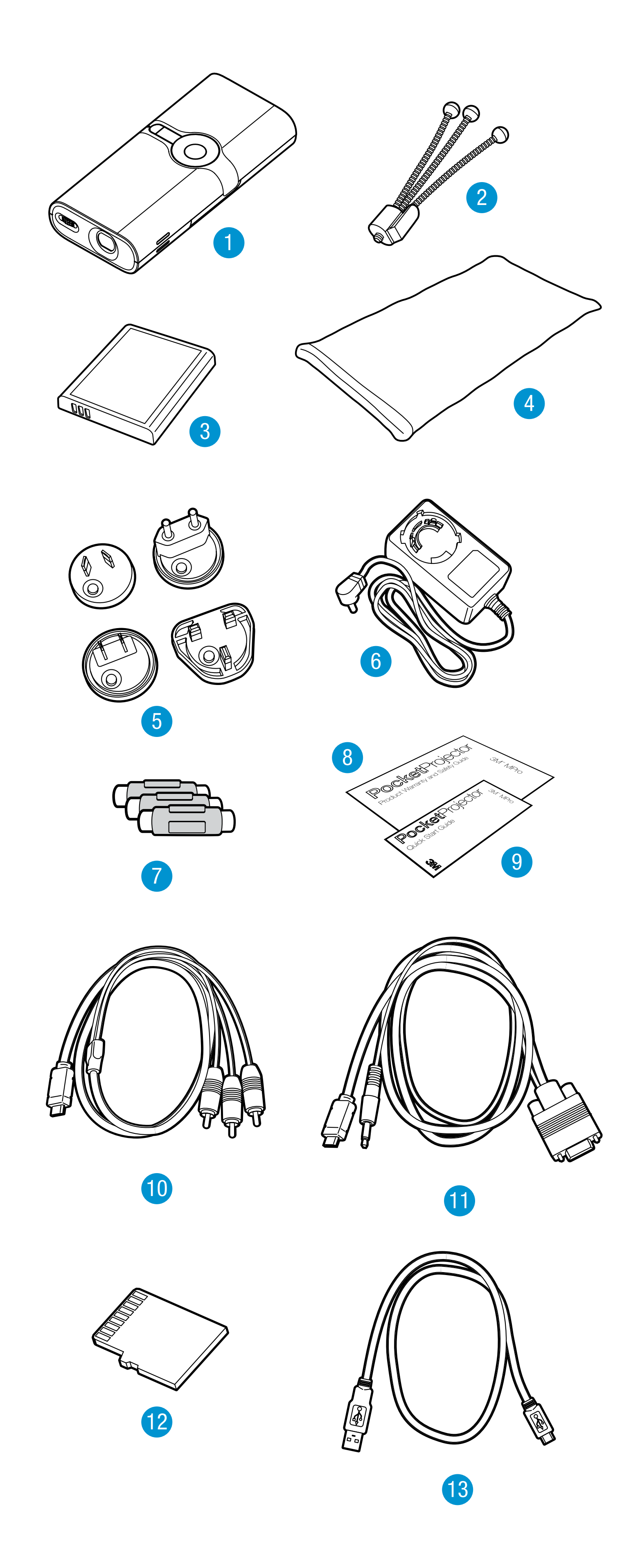
9 Kurzanleitung

10 AV Kabel

11 VGA -Audio Kabel

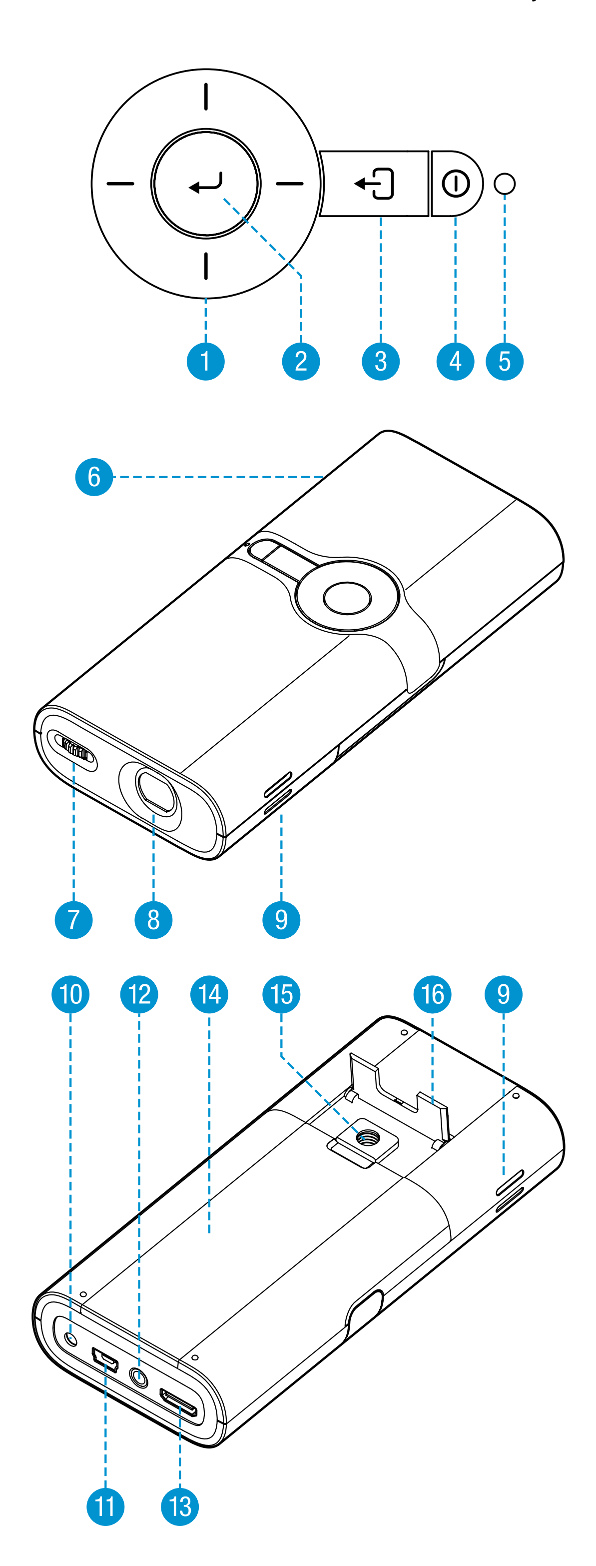
12 MicroSD Speicherkarte

13 USB-Kabel



Teile

1 Ausrichtungspad
2 Eingabetaste
3 Zurück-Taste
4 Ein-/Ausschalter
5 Statusanzeige
6 microSD Kartenstecker
7 Schärferegler
8 Linse
9 Lautsprecher
10 Gleichstrom-Eingang
11 Mini USB Port
12 Kopfhörerbuchse
13 VGA-AV Eingang
14 Batterieabdeckung
15 Stativständer
16 Klappbare Stütze

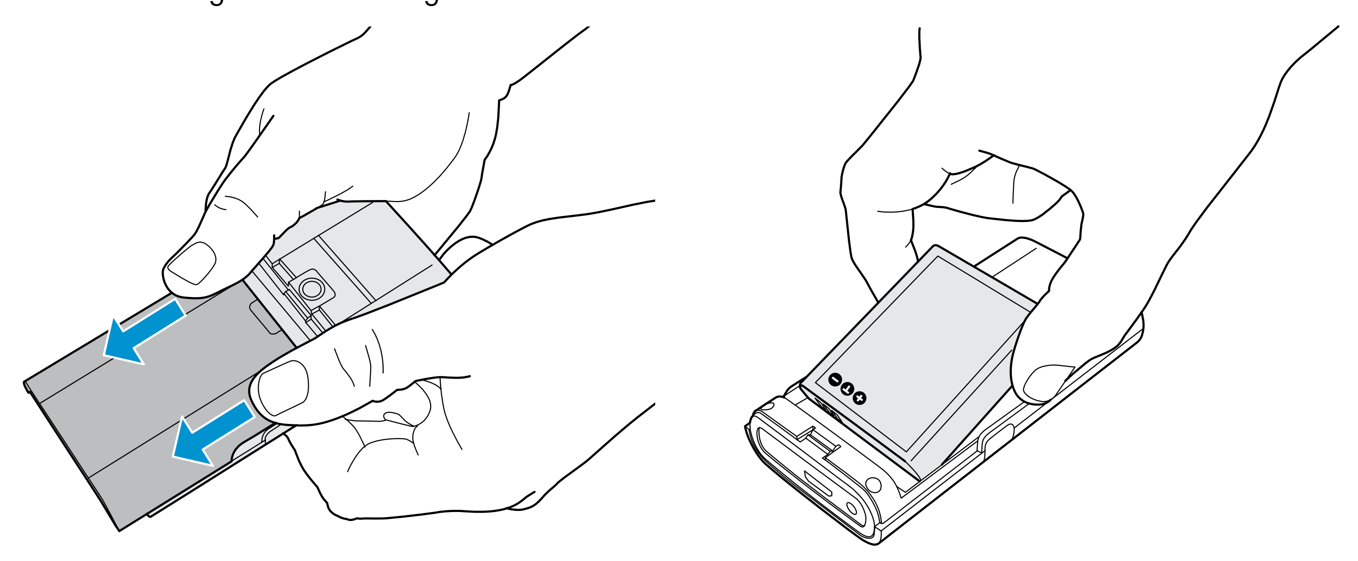


Die ersten Schritte

Akku installieren

Der 3M Mpro 150 Projektor wird mit einem aufladbaren Akku geliefert. **Dieser Akku muss geladen werden, bevor der Projektor mit dem Akku betrieben werden kann.**

So installieren sie den Akku: Die hintere Abdeckung zurückschieben, den Akku einsetzen und die Abdeckung wieder anbringen.



Wichtiger Hinweis: Nur die von 3M zugelassenen Akkus verwenden: 78-6972-0004-2.

Netzteils

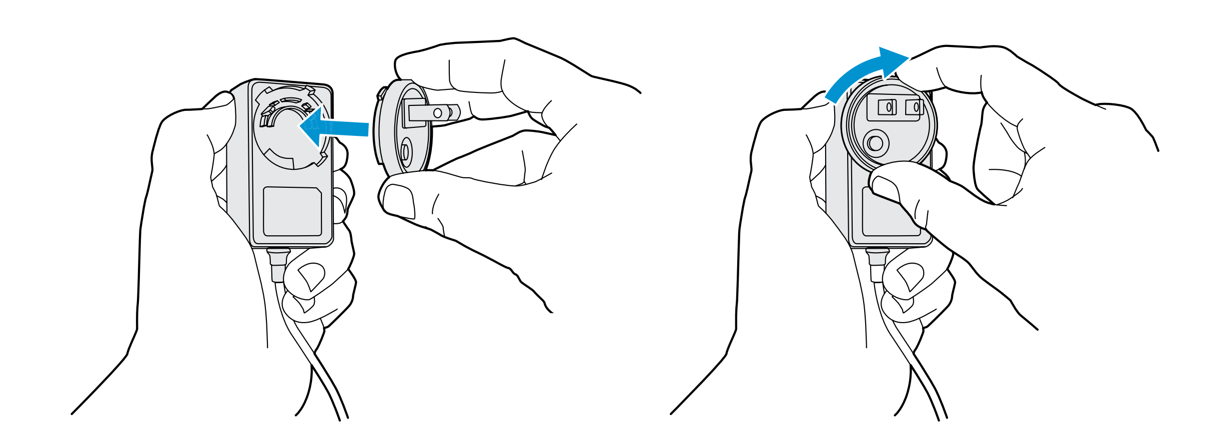
Der Stromadapter wird zum Aufladen des Akkus oder zur Stromversorgung des Projektors verwendet. Vier für die meisten Länder passenden Anschlussadapter sorgen für Flexibilität beim Einsatz des 3M MPro150.

Sie können den Projektor ebenfalls mit dem 3M MPro150 Auto-Adapter betreiben, der separat erhältlich ist.

Installieren eines Anschlussadapters an den Stromadapter

1 Wählen Sie den für Ihre Wandsteckdose passenden Anschlussadapter.

2 Richten Sie den Anschlussadapter am Stromadapter aus. Drehen Sie den Anschlussadapter in die Richtung des “LOCK” Pfeils, um diesen zu verriegeln.



Austauschen des Anschlussadapters

1 Drücken Sie den Knopf am Anschlussadapter.

2 Drehen Sie den Anschlussadapter in die Richtung des “OPEN” Pfeils.

3 Entfernen Sie den Anschlussadapter.

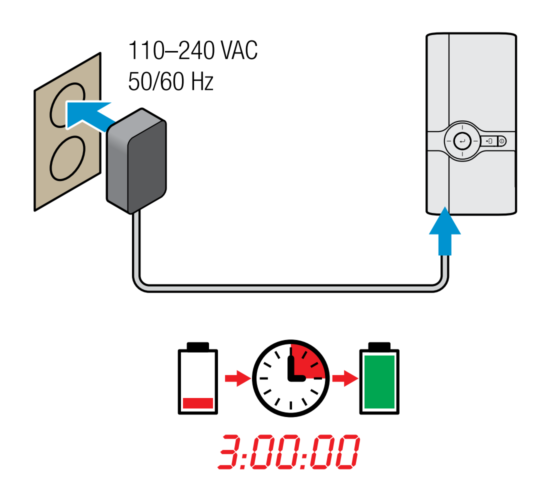
4 Schließen Sie den neuen Anschlussadapter an.

Akku laden

Bei normalem Helligkeitsmodus halten die 3M MPro 150 Batterieakkus bis zu zwei Stunden. Wenn die Batterien geladen werden müssen, wird die Statusanzeige rot blinken oder die Nachricht für niedrigen Batterieladezustand wird angezeigt. Vor der Verwendung des MPro 150 Projektors sollte der Akku vollständig aufgeladen werden.

Laden Sie den Akku durch Anschliessen des 3M MPro 150 Netzadapters an den Projektor. Wenn der Netzadapter angeschlossen wurde, wird das Batteriestatussymbol, welches ansonsten angezeigt wird, durch das Symbol des Netzadapters ersetzt.

1. Schalten Sie den Projektor aus.
2. Schließen Sie den Stromadapter an den Wechselstromanschluss des Projektors an.
3. Schließen Sie das andere Ende des Stromadapters an eine Stromsteckdose an.
4. Die Statusanzeige wird auf gelb wechseln, während der Akku geladen wird.
5. Lassen Sie den Akku drei Stunden lang aufladen. Nach vollständige Aufladung erlischt die Statusanzeige.



HINWEIS: Der Akkustatus wird nicht angezeigt, wenn der Stromadapter am Projektor angeschlossen ist. Stattdessen wird das Symbol für den Stromadapter angezeigt.

Hinweise zur Batterieaufladung:

- Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, lassen Sie den Akku 3 Stunden lang aufladen. Wenn der Projektor eingeschaltet ist, wird der Ladevorgang länger dauern.
- Der Akku kann ebenfalls durch Anschluss des Projektors an den USB Port eines Computers aufgeladen werden. Mit dieser Methode wird der Akku in sechs Stunden aufgeladen.
- Der Akku verfügt über eine begrenzte Lebensdauer und altert bei jedem vollen Aufladen und Entladen. Mit der Alterung verliert der Akku nach und nach seine Ladekapazität. Dementsprechend verkürzt sich die Lebensdauer des Akkus mit der Zeit.

Wartungstipps für Akkus:

- Nehmen Sie den Akku heraus, wenn der Projektor eine Woche oder länger nicht verwendet wird.
- Laden und entladen Sie den Akku, indem Sie den Projektor mindestens einmal monatlich einschalten.
- Wenn Sie den Akku länger als einen Monat lagern, lagern Sie ihn mit einer Aufladung von 50% ein. Der Akku ist zu 50% aufgeladen, wenn das Akku-Symbol drei Balken hat.
- Lagern Sie keinen komplett entleerten Akku, da dieser seine Fähigkeit zur Wiederaufladung verlieren könnte.
- Lagern Sie keinen komplett entleerten Akku, da dieser seine Fähigkeit zur vollständigen Wiederaufladung verlieren könnte.

Herstellung der Anschlüsse

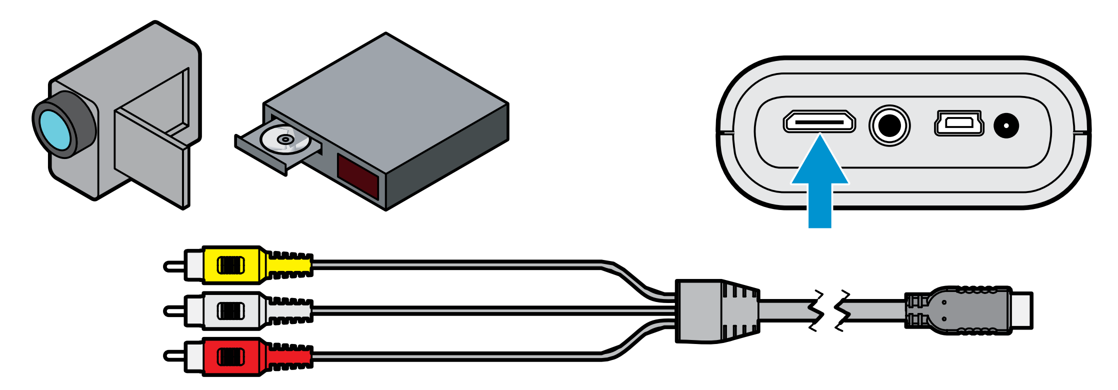
Abhängig von dem Eingangsgerät und dem erkannten Signal wird der 3M MPro 150 Projektor Info-Symbole anzeigen. Wenn keine Geräte oder Eingangskabel angeschlossen sind, wird die Home-Ansicht angezeigt. Der 3M MPro Projektor ist nur für die Verwendung mit dem 3M VGA- und AV-Kabeln ausgelegt.

Anschließen eines Composite-Videogeräts

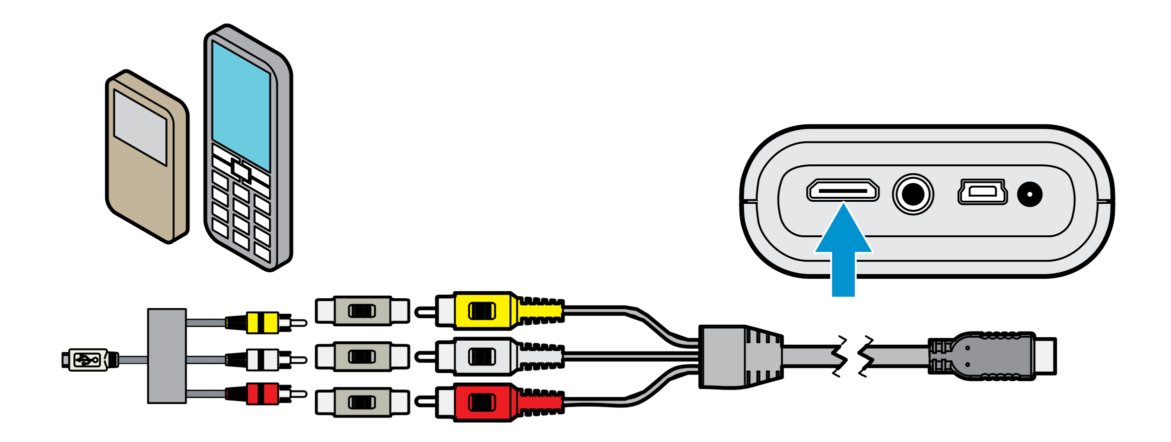
Verwenden Sie ein AV Kabel für die Videoeinspeisung von Camcordern, Digitalkameras, DVD Playern und digitalen Mediaplayern in den VGA- AV Eingang am Projektor.

1 Schließen Sie das AV Kabel an den VGA-AV Eingang des Projektors an.

2 Schließen Sie das andere des AV Kabels an die Audio- und Videoeingänge des Geräts an.



Tipp: Einige Videogeräte haben keine standardmäßigen Audio- und Videoanschlüsse und erfordern eventuell ein vom Hersteller spezifiziertes AV Kabel. Das AV Kabel ermöglicht Ihnen das Anschließen Ihres Videogeräts an Ihren TV Bildschirm oder an Ihren Projektor und ist über den Hersteller des Videogeräts erhältlich. Wenn Sie das AV Kabel haben, müssen Sie möglicherweise die Kabeladapter an das Videokabel und das Projektorkabel anschließen.

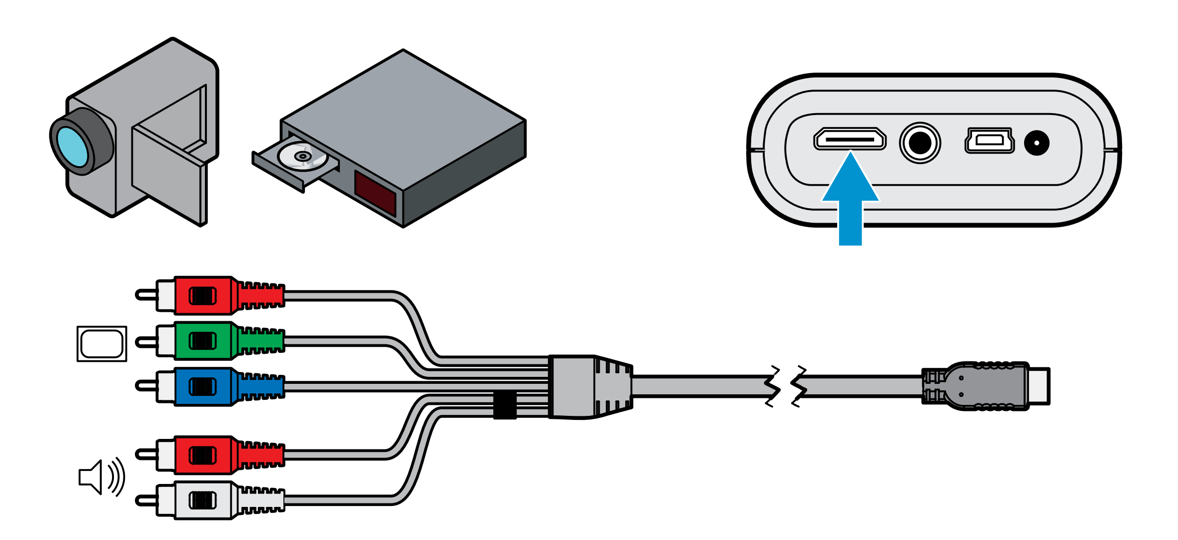


Anschließen an ein Composite-Videogerät

Für einen Component-Videoanschluss müssen Sie das optionale 3M MPro150 Component AV Kabel kaufen. Dieses Kabel sendet das Videosignal in höherer Qualität für ein bestmögliches Bild.

1 Schließen Sie das Component AV Kabel an den VGA-AV Eingang des Projektors an.

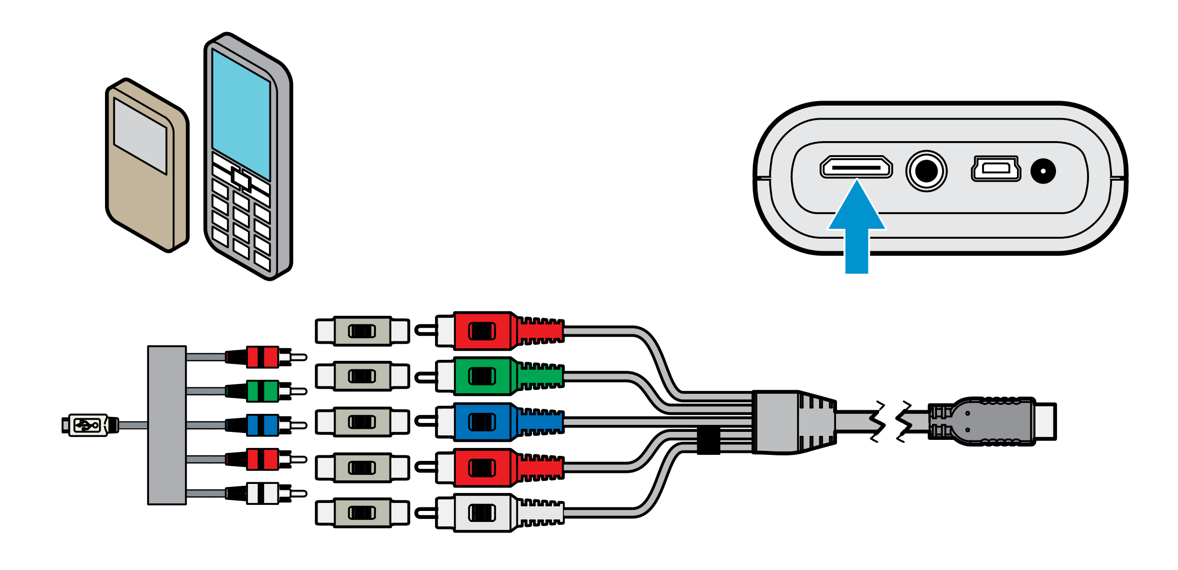
2 Schließen Sie das andere des AV Kabels an die Audio- und Videoeingänge des Geräts an.



Wichtiger Hinweis: Am Component AV Kabel befinden sich zwei rote Anschlüsse. Einer ist für den rechten Audiokanal und der andere ist für das Pr Component Videosignal. Achten Sie darauf, das jeweils rotes Audio an rotes Audio und rotes Video an rotes Video angeschlossen wird. Wenn diese Anschlüsse vertauscht werden, erscheint das projektierte Bild grün und aus dem rechten Lautsprecher sind anormale Geräusche hörbar.

Tipp: Einige Videogeräte haben keine standardmäßigen Audio- und Videoanschlüsse und erfordern eventuell ein vom Hersteller spezifiziertes AV Kabel. Das AV Kabel ermöglicht Ihnen das Anschließen Ihres Videogeräts an Ihren TV Bildschirm oder an Ihren Projektor und ist über den Hersteller des Videogeräts erhältlich. Wenn Sie das AV Kabel haben, müssen Sie möglicherweise die Kabeladapter an das Videokabel und das Projektorkabel anschließen.

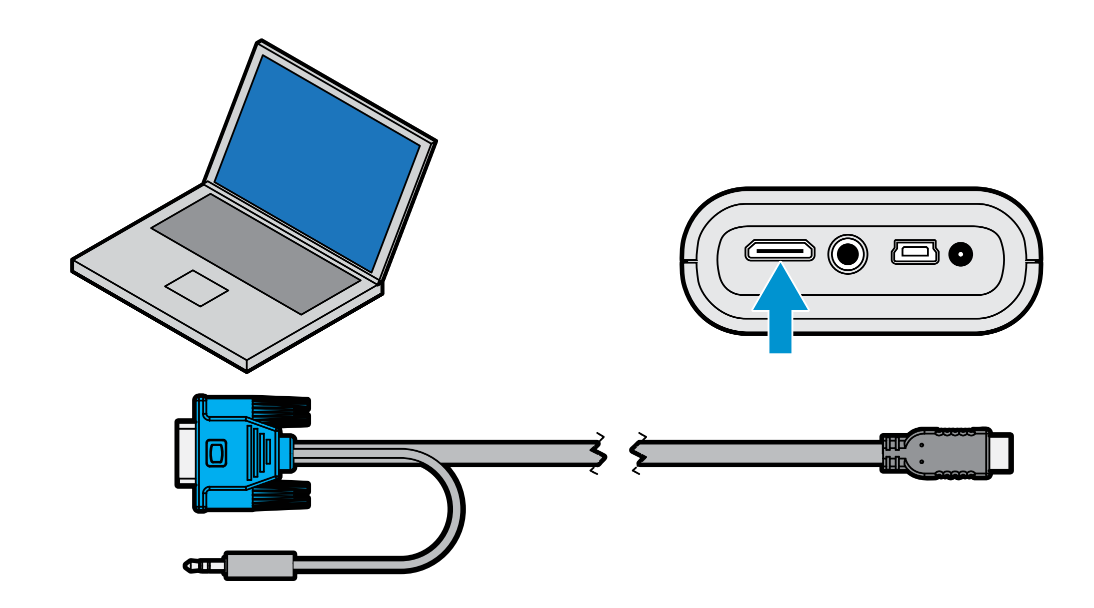
Einige Videogeräte werden standardmäßig kein Videosignal aussenden. In der Bedienungsanleitung des Videogeräts sollte eine Instruktion zum Abändern der Videoausgangseinstellung enthalten sein.



Anschließen an einen Computer

Verwenden Sie das VGA-Audiokabel zum Anschließen des Projektors an Desktop Computer, Laptops, ultra-portable Computer und einige Personal Digital Assistants (PDAs). Der Projektor unterstützt VGA, SVGA, XGA und WXGA Auflösungen. Für beste Ergebnisse stellen Sie die Computerauflösung auf SVGA (800x600).

1. Schließen Sie das VGA Kabel an den MPro150 Projektor an.
2. Schließen Sie das VGA Kabel an die Video- und Audioausgänge des Computers an.
3. Stellen Sie die Computerauflösung auf eine der unterstützten Auflösungen ein.

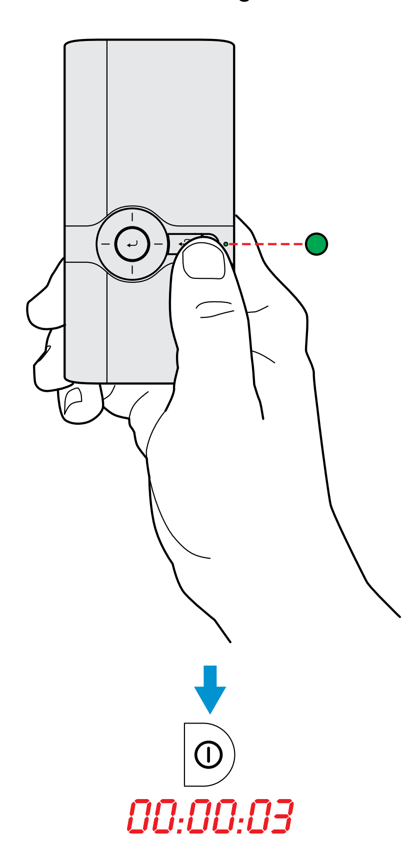


Beschreibung	Auflösung (Breite x Höhe)	Aktualisierungsrate
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz

Basisanleitungen für den Betrieb

Einschalten

Drücken und halten Sie den Ein-/Ausschalter für drei Sekunden. Lassen Sie den Ein-/Ausschalter los, wenn der Projektor ein Bild anzeigt und die Statusanzeige auf grün wechselt.



Tipp: An einigen Geräten ist der Videoausgang standardmäßig deaktiviert. Bitte lesen Sie in der Betriebsanleitung des Gerätes nach, wie der Videoausgang eingeschaltet wird.

Ausschalten

Drücken und halten Sie den Ein-/Ausschalter für drei Sekunden. Lassen Sie den Ein-/Ausschalter los, wenn das projektierte Bild verschwindet. Der Projektor ist aus, wenn die Statusanzeige aus ist oder gelb blinkt. Wenn die Statusanzeige gelb blinkt, lädt der Akku.

Statuslämpchen

Die Statusanzeige gibt Auskunft über den Status des Projektors.

Statuslämpchen	Bedeutung
Drei Mal grün blinkend	Eine neue Stromquelle wurde an den Projektor angeschlossen und der Projektor kann eingeschaltet werden.
Leer	Der Projektor ist ausgeschaltet oder der Akku hat fertig geladen.
Grün blinkend	Der Projektor startet.
Grün permanent	Der Projektor ist eingeschaltet.
Gelb blinkend	Der Projektor ist ausgeschaltet und der Akku wird geladen.
Drei Mal rot blinkend	Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, da der Akku aufgeladen werden muss.
Rit blinkend	Der Projektor ist überhitzt und muss abkühlen, oder der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, weil der Akku aufgeladen werden muss oder der Akku muss erst eingelegt werden.

Symbole für Videomodus

Der Projektor wird ein Videosymbol anzeigen, wenn er an ein Videokabel oder eine Videoquelle angeschlossen wurde. Wenn keine Kabel oder Geräte erkannt werden, wird die Home-Ansicht (*siehe "Home-Ansicht" auf Seite 28*) angezeigt.

Symbol	Beschreibung/Bedeutung
	Der Projektor erkennt das Audio-/Videokabel.
NTSC	Der Projektor erkennt ein NTSC Videoeingangssignal.
PAL	Der Projektor erkennt ein PAL Videoeingangssignal.
YUV	Der Projektor erkennt das Component Audio-/Videokabel.
YUV RGB 480i 60 Hz	Der Projektor erkennt das Videoeingangssignal und zeigt die Auflösung und die Aktualisierungsrate der Videoquelle unter dem Component Symbol an.
	Der Projektor erkennt das VGA-Audiokabel.
800x600 60 Hz	Der Projektor erkennt ein Computereingangssignal und zeigt die Eingangsauflösung und die Aktualisierungsrate an
?	Der Projektor unterstützt das Videosignal nicht.
	Der Projektor misst und synchronisiert das Videoeingangssignal.

Anpassen der Bildgröße

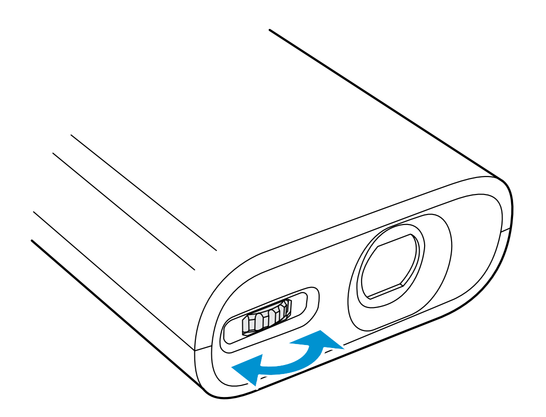
Der 3M MPro150 Projector kann ein diagonales Bild von 8 bis 50 Zoll (203–1270 mm) anzeigen. Siehe Tabelle für entsprechende Größen.

Diagonale Größe	Bildbreite	Bildhöhe	Projektor-zu-Bildschirm Abstand
20,32 cm (8 Zoll)	16,2 cm (6 3/8 Zoll)	12,2 cm (4 3/4 Zoll)	17,0 cm (6 3/4 Zoll)
35,56 cm (14 Zoll)	28,4 cm (11 1/4 Zoll)	21,3 cm (8 3/8 Zoll)	29,9 cm (11 3/4 Zoll)
50,8 cm (20 Zoll)	40,6 cm (16 Zoll)	30,5 cm (12 Zoll)	42,7 cm (16 3/4 Zoll)
66,4 cm (26 Zoll)	52,8 cm (20 3/4 Zoll)	39,6 cm (15 5/8 Zoll)	55,5 cm (21 7/8 Zoll)
81,28 cm (32 Zoll)	65,0 cm (25 5/8 Zoll)	48,8 cm (19 1/4 Zoll)	68,3 cm (26 7/8 Zoll)
96,52 cm (38 Zoll)	77,0 cm (30 3/8 Zoll)	57,9 cm (22 3/4 Zoll)	81,1 cm (31 7/8 Zoll)
111,76 cm (44 Zoll)	89,0 cm (35 1/4 Zoll)	67,6 cm (26 3/8 Zoll)	93,9 cm (37 Zoll)
127 cm (50 Zoll)	101,6 cm (40 Zoll)	76,2 cm (30 Zoll)	106,7 cm (42 Zoll)

Wichtiger Hinweis: Wenn Sie die Größe des projizierten Bildes erhöhen, müssen Sie die Umgebungsbeleuchtung des Raums reduzieren (verdunkeln).

Fokussierung

Drehen Sie das Fokusrädchen zur Anpassung der Bildschärfe.



Ändern der Helligkeit

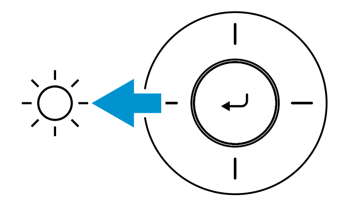
Bei Ansicht einer Dateiliste oder im Menü Einstellungen

Der Helligkeitsmodus kann wahlweise in der Ansicht der Dateiliste oder im Menü Einstellungen geändert werden. Drücken Sie die Aufwärtstaste auf dem Ausrichtungspad, bis der Selektor auf der Statusleiste steht. (*Siehe “Statusleiste” auf Seite 28.*) Wählen Sie das Symbol für den Helligkeitsmodus und drücken die ENTER Taste zum Ändern der Helligkeit.

Symbol	Bedeutung
	Normale Helligkeit
	Niedrige Helligkeit

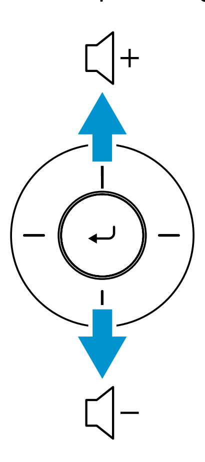
Bei Anschluss an eine Videoquelle

Drücken Sie die LINKE Taste des Ausrichtungspads zum Umschalten zwischen niedriger Helligkeit (spart Batteriestrom) und normaler Helligkeit. Ein Symbol für die aktuelle Einstellung erscheint auf der Anzeige.



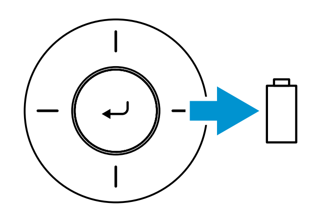
Einstellen der Lautstärke

Das Volumen kann bei angeschlossener Videoquelle, während der Wiedergabe von Videos oder Liedern oder während einer Foto-Diashow verändert werden. Drücken Sie die AUFWÄRTS und ABWÄRTS Richtungstasten auf dem Pad zur Anpassung der Lautstärke.



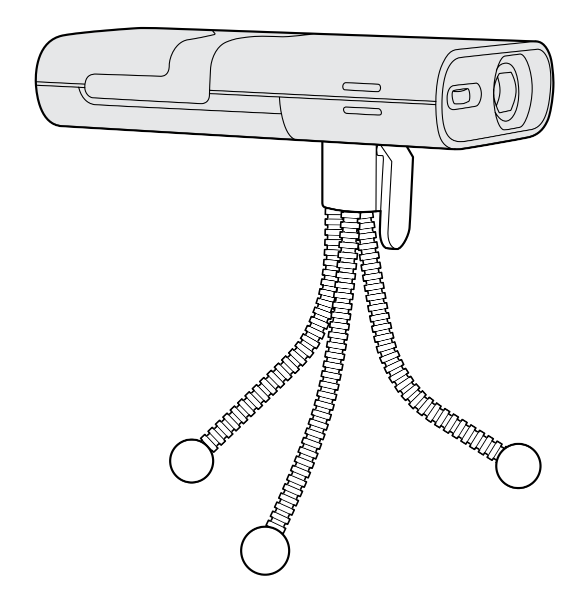
Prüfen des Akku-Ladezustands

Der Akku-Ladezustand wird in der Statusleiste ganz oben auf der Home-Ansicht durch das Akku-Symbol angezeigt. Zur Anzeige der Akkustatus bei Anschluss an einer Videoquelle drücken Sie die RECHTE Taste auf dem Richtungspad.



Befestigen des Stativs

Der Projektor ist mit einem Tischstativ ausgestattet, das unten am Projektor befestigt wird.

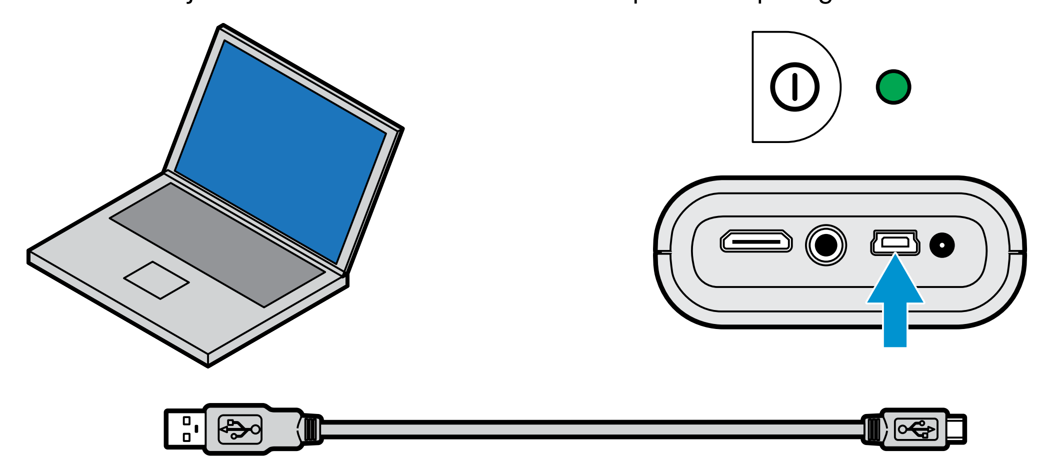


Tipp: Der 3M MPro150 Projektor passt auf die meisten Kamerastative.

Übertragung von Dateien auf den Projektor

Der 3M MPro hat einen internen Speicher von 1 GB. Zugang zum internen Speicher oder dem microSD Kartenspeicher des Projektors:

1. Schließen Sie das VGA Kabel an den Projektor an.
2. Schließen Sie das VGA Kabel an den Computer an.
3. Schalten Sie den Projektor ein
4. Der Projektor wird als entfernbares Laufwerk unter “MPro150” im Computer erkannt. Der Computer wird ein zweites entfernbares Laufwerk erkennen, wenn eine microSD Karte im Projektor installiert wurde.
5. Der Projektor wird ein Bild eines PCs mit einem USB Kabel anzeigen.
6. Nun kann der Projektor eine Datei von Ihrem Computer empfangen.



Wichtiger Hinweis: Um Strom zu sparen, wird der Projektor mit der Bildprojektierung aufhören, wenn er an einen Computer-USB Port angeschlossen ist.

Verwendung des microSD Kartensteckers

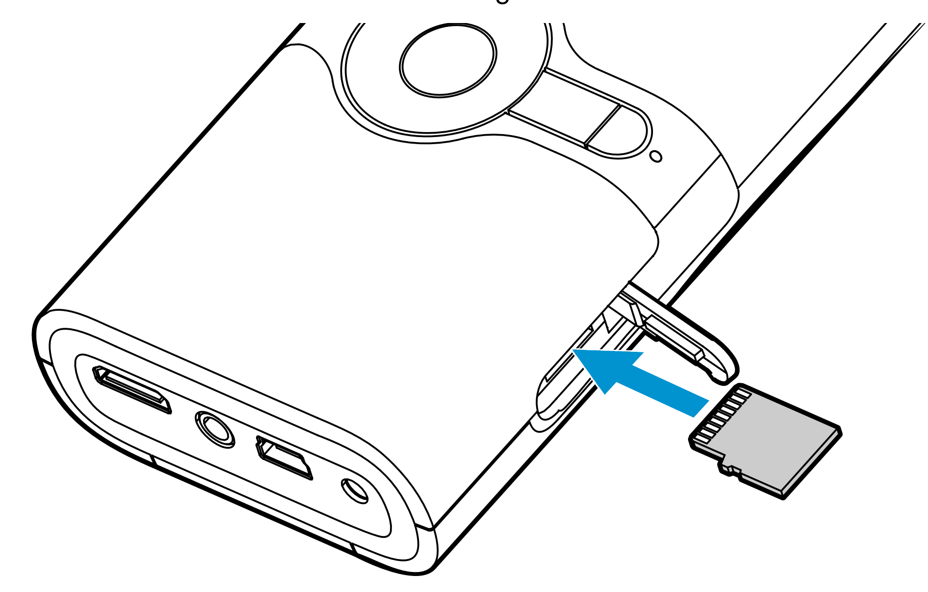
Der 3M MPro150 Projektor hat einen microSD Kartenschlitz, der Karten bis zu 16 GB lesen kann. Sie können wahlweise Dateien auf die Karte speichern, bevor Sie diese in den Kartenschlitz des Projektors einschieben oder während der Projektor an den USB Port eines Computers angeschlossen ist.

Einschieben einer microSD Karte

1 Öffnen Sie die microSD Schlitzabdeckung.

2 Schieben Sie die microSD Karte in den microSD Schlitz, bis diese mit einem "klicken" einrastet.

3 Schließen Sie die microSD Abdeckung



Auswerfen der microSD Karte

1 Öffnen Sie die microSD Schlitzabdeckung.

2 Schieben Sie die microSD Karte in den microSD Schlitz, bis Sie ein "klicken" hören.

3 Lassen Sie die microSD Karte los und die Karte wird ausgeworfen.

Hinweis: Der Projektor kann keine Dateien von der miroSD Karte auf den internen Speicher des Projektors übertragen.

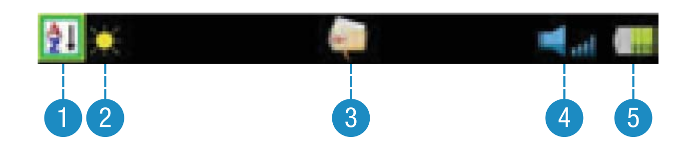
Grundfunktionen für Dateien

Home-Ansicht

Beim Einschalten wird die Home-Ansicht angezeigt, wenn keine Eingangskabel oder Videogeräte an den Projektor angeschlossen sind. Die Home-Ansicht verfügt über zwei Bereiche: Eine Statusleiste oben und den Bereich mit den Menü-Symbolen.

Statusleiste

Die Statusleiste zeigt Informationen zum aktuellen Helligkeitsmodus, der Lautstärke und dem Akkuladezustand an.



1 Sortierungs-Symbol. Hier können Sie nach Namen, nach Datum und nach Größe sortieren.

2 Helligkeitsmodus. Hier können Sie den die Helligkeit verändern.

3 Die Listenasicht der aktuellen Datei wird angezeigt.

4 Aktuelle Lautstärkeeinstellung

5 Aktueller Akkuladezustand

Home-Ansicht

Der Projektor ermöglicht die problemlose Ansicht aller Dateien einer bestimmten Art mit einem einzelnen Symbol. Jedes Symbol für eine Dateiliste zeigt auf einen Klick alle Dateien im internen Speicher oder auf der SD Karte an. Wenn Sie z.B. die Dokumentendateiliste wählen, wird der Projektor alle *.doc und *.docx Dateien anzeigen.

1 Ansehen aller Dokumentendateien auf dem internen Speicher oder SD Kartenspeicher. Bei Anwahl durchsucht der Projektor den internen Speicher auf Dokumentendateien und zeigt alle Dokumentendateien in einer einzelnen Liste an. Ordner werden nicht angezeigt. (*"Dokumente und PDF-Dateien" auf Seite 32.*)

1 2 3 4 5 6 7 8 9

2 Ansicht aller Präsentationsdateien auf dem internen und dem SD Kartenspeicher. Bei Anwahl durchsucht der Projektor den internen Speicher auf Präsentationsdateien und zeigt alle Präsentationsdateien in einer einzelnen Liste an. Ordner werden nicht angezeigt. (*Siehe "Präsentationsdateien" auf Seite 36.*)

3 Alle Arbeitsblattdateien auf dem internen oder SD-Kartenspeicher ansehen. Bei Anwahl durchsucht der Projektor den internen Speicher auf Arbeitsblattdateien und zeigt alle Arbeitsblattdateien in einer einzelnen Liste an. Ordner werden nicht angezeigt. (*Siehe "Arbeitsblattdateien" auf Seite 34.*)

4 Alle Audio- und Videodateien auf dem internen oder SD-Kartenspeicher ansehen. Ordner werden nicht angezeigt. (*Siehe "Mediadateien" auf Seite 38.*)

5 Ansicht aller Dateien, die als Favoriten markiert sind. (*Siehe "Eine Datei als Favorit markieren" auf Seite 31.*)

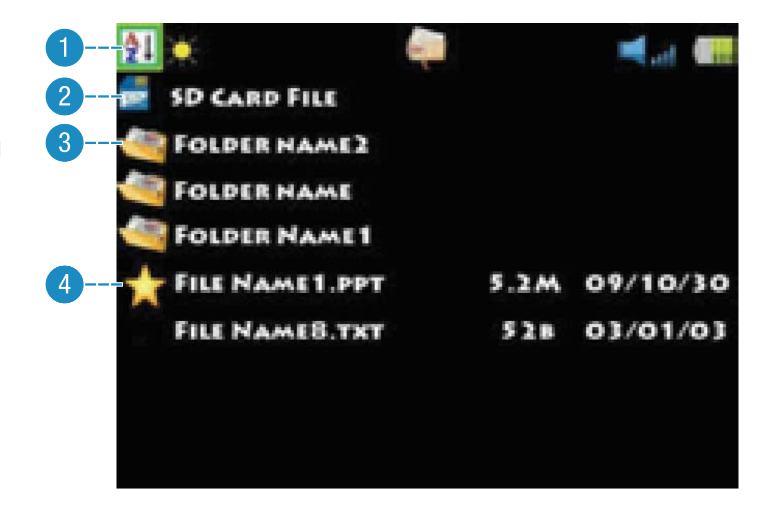
6 Ansehen von Foto-Thumbnails von *.jpg und *.bmp Dateien im "Foto" Ordner oder von der SD Karte. (*Siehe "Fotoansicht" auf Seite 40.*)

7 Ansehen aller Dateien und Ordner auf dem internen und SD-Kartenspeicher. (*Siehe “Dateiliste” auf Seite 30*.)

8 Ansehen aller PDF-Dokumente auf dem internen und SD-Kartenspeicher. (*Siehe “Dokumente und PDF-Dateien” auf Seite 32*.)

9 Das Menü Einstellungen öffnen. (*Siehe “Einstellungen” auf Seite 41*.)

Dateiliste



1 Sortierungsreihenfolge: Drücken Sie die ENTER Taste zum Schalten durch die verschiedenen Sortierungsansichten. Sortieren nach Namen, Größe oder Datum

2 SD-Karte: Wenn eine miroSD Karte im Schlitz eingelegt ist, wird das Symbol auf der Liste angezeigt. Symbol wählen, um die Inhalte der SD-Karte anzuzeigen. (Siehe *“Dateiliste auf SD-Speicherkarte ansehen” auf Seite 31*.)

3 Ordner: Symbol wählen, um die Inhalte des Ordners anzuzeigen. (Ordner werden nur in der Ansicht “Alle Dateien ansehen” angezeigt).

4 Favoriten: Enthält Dateien, die Sie als Favorit markiert haben. (*Siehe “Eine Datei als Favorit markieren” auf Seite 31*.)

Auswahl und Öffnen einer Datei

1 Navigieren Sie zu einer Datei und verwenden hierfür die Auf-/Ab-Pfeiltasten auf dem Richtungspad.

2 Drücken Sie die ENTER Taste zum Öffnen der Dat

Hinweis: Es werden nur neun Dateien und/oder Ordner gleichzeitig angezeigt. Drücken Sie die Auf-/Ab-Tasten zum Ansehen der weiteren Dateien. Es stehen nur 9 Datenzeilen zur Verfügung.

Eine Datei löschen

1 Drücken Sie die AUFWÄRTS-/ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zum Navigieren zu der Datei, die Sie löschen möchten.

2 Drücken Sie die REHCTE Taste zum Löschen der Datei.

3 Ein Dialogfeld erscheint und fragt ab, ob Sie die Datei wirklich löschen möchten.

4 Drücken Sie die RECHTE oder LINKE Richtungstaste zur Eingabe von Ja oder Nein oder bestätigen mit der ENTER Taste.

Eine Datei als Favorit markieren

1 Navigieren Sie zu der Datei, die Sie als Favorit markieren möchten.

2 Drücken Sie die LINKE Taste des Richtungspads zum Markieren der Datei. Ein Sternchensymbol erscheint neben dem Dateinamen.

3 Drücken Sie die LINKE Taste auf dem Richtungspad auf der Tastatur des Projektors, um die Dateimarkierung als Favorit aufzuheben.

Dateiliste auf SD-Speicherkarte ansehen

1 Navigieren Sie zu dem SD-Kartensymbol.

2 Drücken Sie die ENTER Taste auf dem Richtungspad.

3 Die Dateiliste der SD-Speicherkarte wird angezeigt. Wenn keine lesbaren Dateien vorhanden sind, zeigt der Projektor “KEINE DATEIEN AUF SD-KARTE” an.

Rükkehr zum Home-Ansicht

Drücken Sie die ZURÜCK Taste zur Rückkehr auf die Home-Ansicht.

Dokumente und PDF-Dateien

Der 3M MPro150 Projektor verwendet den Piscel FileViewer zum Öffnen und Ansehen der Microsoft® Word Dateien und Adobe PDF Dateien.

Support für Dokumentendateien

Unterstützte Versionen

Der File Viewer unterstützt Microsoft® Word 95, Microsoft® Word 97, Microsoft® Word 2000, Microsoft® Word 2003, Microsoft® Word 2007 doc und docx Dateien und Adobe® PDF Versionen 1.0 bis 1.4..

Schriftunterstützung

Der 3M MPro150 Projektor hat eine begrenzte Schriftunterstützung und der File Viewer wird versuchen, nicht unterstützte Schriften automatisch zu ersetzen. Schriftersetzungen können dazu führen, dass das Layout des Dokuments auf dem Projektor anders erscheint. Wenn kein Schriftersatz vorhanden ist, erscheint der Text als Dreiecke oder leeres Feld. Der File Viewer unterstützt eingebettete Schriften in PDF Dokumenten, aber nicht in Microsoft® Word Dokumenten. Der File Viewer wird die eingebette Schrift den Systemschriften des Projektors vorziehen.

Hinweis: Wenn der File Viewer keinen Speicherplatz mehr hat,können einige der letzten Seiten als freie Seiten angezeigt werden.

Tipp: Wenn die Dokumentendatei Sonderschriften oder Formatierungen enthält, speichern Sie die Datei als PDF-Dateiformat und betten die Schriftenn ein. Die eingebetteten Schriften sind Teil der Datei und eliminieren Schriftersetzungen.

Support für eingebettete Objekte

Der File Viewer unterstützt Autoshape, Zeilen und Microsoft® Excel® und PowerPoint® Objekte. Einige Objekte haben limitierten oder keinen Support und werden ersetzt oder leer angezeigt.

Als Dokument ansehen

1 Verwenden Sie die AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zur Auswahl der Dokumente, die Sie ansehen möchten. Der Projektor wird neun Dateien gleichzeitig anzeigen. Drücken Sie die ABWÄRTS-Taste zur Ansehen weiterer Dateien der Liste.

2 Drücken Sie die ENTER Taste zum Anzeigen des Dokuments.

Vergrößern und Drehen einer Seite

1 Drücken Sie in einem geöffneten Dokument die ENTER Taste auf dem Richtungspad zum Vergrößern der Dokumentenseite. Die Seite wird mit jedem neuen Drücken der ENTER Taste weiter vergrößert. Die Vergrößerungsstufen sind: 1x, 2x, 4x, and 8x, danach zurück auf normal.

2 Wenn eine Seite vergrößert ist, können Sie diese mit den Richtungstasten schwenken.

Hinweis: Während der Vergrößerung und dem Schwenken wird die Bildqualität kurz nachlassen und dann auf normal zurückkehren.

Durch die Seiten scrollen

Drücken Sie bei nicht vergrößerter Seite die AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zum Scrollen durch die Dokumentenseiten.

Zurück zur Dateiliste

Drücken Sie die ZURÜCK Taste zur Rückkehr auf die Home-Ansicht.

Arbeitsblattdateien

Der 3M MPro150 Projektor verwendet den Picsel FileViewer zum Öffnen und Ansehen von Microsoft® Excel® Dateien.

Support für Dokumentendateien

Unterstützte Microsoft® Excel® Versionen

Der File Viewer unterstützt Microsoft® Excel® 95, Microsoft® Excel® 97, Microsoft® Excel® 2000, Microsoft® Excel® 2003 und Microsoft® Excel® 2007 xls und xlsx Dateien.

Support von Schriften und Zahlen

Der 3M MPro150 Projektor hat eine begrenzte Schrift- und Zahlenunterstützung und der File Viewer wird versuchen, nicht unterstützte Schriften und Zahlen automatisch zu ersetzen.

Support für eingebettete Objekte

Der File Viewer unterstützt Autoshape, Zeilen, Bilder und Microsoft® Word und PowerPoint® Objekte. Einige Objekte haben limitierten oder keinen Support und werden ersetzt oder leer angezeigt.

Eine Arbeitsblattdatei ansehen

1 Verwenden Sie die AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zur Auswahl der Dokumente, die Sie ansehen möchten. Der Projektor wird neun Dateien gleichzeitig anzeigen. Drücken Sie die ABWÄRTS-Taste zur Ansehen weiterer Dateien der Liste.

2 Drücken Sie die ENTER Taste zum Öffnen des Dokuments.

Vergrößern und Schwenken eines Arbeitblatts

1 Wenn Ihre Arbeitsblattdatei geöffnet ist, drücken Sie die ENTER Taste auf dem Richtungspad zum Vergrößern oder Schwenken des Arbeitsblattinhalts. Die Vergrößerung wird mit jedem Drücken der ENTER Taste erhöht. Die Vergrößerungsstufen sind: 1x, 2x, 4x und 8x.

2 Wenn das Arbeitsblatt auf 2, 4, oder 8 vergrößert wurde, können Sie die Seite mittels Richtungstasten schwenken.

Hinweis: Während der Vergrößerung und dem Schwenken wird die Bildqualität kurz nachlassen und dann auf normal zurückkehren.

Ein weiteres Arbeitsblatt auswählen

Bei 1-facher Vergrößerung des Arbeitsblatts drücken Sie die AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zur Auswahl eines weiteren Arbeitsblatts in der Datei.

Zurück zur Dateiliste

Drücken Sie die ZURÜCK Taste zur Rückkehr auf die Home-Ansicht.

Präsentationsdateien

Der 3M MPro150 Projektor verwendet den Piscel FileViewer zum Öffnen und Ansehen von Microsoft® PowerPoint Dateien.

Dateiunterstützung

Unterstützte Microsoft® PowerPoint® Versionen

Der File Viewer unterstützt Microsoft® PowerPoint® 95, Microsoft® PowerPoint® 97, Microsoft® PowerPoint® 2000, Microsoft® PowerPoint® 2003 und Microsoft® PowerPoint® 2007 ppt und pptx Dateien.

Schriftunterstützung

Der 3M MPro150 Projektor hat beschränkte Schriftunterstützung und der File Viewer wird nicht unterstützte Schriften automatisch ersetzen. Schriftersetzungen können dazu führen, dass die Präsentation auf dem Projektor etwas anders als im Orignal aussieht.

Support für eingebettete Objekte

Der File Viewer unterstützt Autoshape, Zeilen und Microsoft® Excel® und Word Objekte. Einige Objekte haben limitierten oder keinen Support und werden ersetzt oder leer angezeigt.

Eine Präsentation ansehen

1 Verwenden Sie die AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zur Auswahl der Dokumente, die Sie ansehen möchten. Der Projektor wird neun Dateien gleichzeitig anzeigen. Drücken Sie die ABWÄRTS-Taste zur Ansehen weiterer Dateien der Liste.

2 Drücken Sie die ENTER Taste zum Öffnen des Dokuments.

Vergrößern und Schwenken eines Dias

1 Drücken Sie bei geöffnetet Datei die ENTER Taste zum Vergrößern des Seiteninhalts. Die Vergrößerung der Seite wird mit jedem Drücken der ENTER Taste erhöht. Die Vergrößerungsstufen sind: 1x, 2x, 4x, and 8x, danach zurück auf normal.

2 Währen die Seite vergrößert ist, können Sie mittels Richtungspad die Seite schwenken.

Durch die Dias scrollen

Drücken Sie bei nicht vergrößerter Seite die AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zum Scrollen durch die Dias.

Zurück zur Dateiliste

Drücken Sie die ZURÜCK Taste zur Rückkehr auf die Home-Ansicht.

Tipp: Wenn die Dokumentendatei Sonderschriften oder Formatierungen enthält, speichern Sie die Datei als PDF-Dateiformat und betten die Schriftenn ein. Die eingebetteten Schriften sind Teil der Datei und eliminieren Schriftersetzungen.

Mediadateien

Es gibt zahlreiche Video- und Audio-Dateiformate wie z.B. *.mov, *.avi, *.m4v und *.wma. Die meisten dieser Dateiformate dienen als Container. Sie enthalten verschiedene Arten verschlüsselter Video- und Audioinhalte. Beispiele für verschlüsselte Videos und Audios sind MPEG-4, H.264, MP3 und AAC. Zum Abspielen dieser verschiedenen Dateien muss ein Produkt in der Lage sein, diese Dateien zu lesen und das Video oder die Audiodatei in dieser Datei zu entschlüsseln. Die Tabelle unten zeigt die Dateiarten und Video- und Audio-Codecs, welche der MPro 150 Projektor lesen und dekodieren kann.

Dateiunterstützung für Video und Audio

Die Tabelle unten zeigt die Dateicontainer und Vidoe- und Audio-Formate, die der 3M MPro150 Projektor unterstützt. Aufgrund der Verschiedenartigkeit der Video- und Audio-Encoder können einige der aufgeführten Dateien möglicherweise dennoch nicht abspielen.

Videodateiunterstützung

Dateicontainer	Video Format	Audio Format
*.g3pp	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.g3p2	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB, AMR-WB
*.mp4	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3, AMR-NB, AMR-WB
*.avi	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	MP3
*.mov	MPEG-4 SP, MPEG-4 ASP, H.264	AMR-NB

Audio-Datei Support

Dateicontainer	Audio Format
*.mp3	MP3 Layer 1/2/3
*.wma	WMA Klasse 1-4

Audio oder Videodatei abspielen

1 Navigieren Sie mittels AUFWÄRTS- und ABWÄRTS-Tasten auf dem Richtungspad zur Datei.

2 Drücken Sie die ENTER Taste zum Abspielen der Video- oder Audiodatei.

3 Der Projektor wird die Video- oder Audiodatei abspielen. Beim Abspielen von Audiodateien wird das Projektorlicht ausgeschaltet.

Pause Wiedergabe

1 Drücken Sie die ENTER Taste zum Pausieren der Video- und Audio-Wiedergabe.

2 Drücken Sie die ENTER Taste erneut zum Fortsetzen der Wiedergabe.

Während der Wiedergabe zur vorherigen oder nächsten Datei springen

1 Drücken Sie die RECHTE Taste auf dem Richtungspad, um zur nächsten Datei zu springen.

2 Drücken Sie die LINKE Taste auf dem Richtungspad, um zur vorherigen Datei zu springen.

Zurück zur Dateiliste

Drücken Sie die ZURÜCK Taste zur Rückkehr auf die Home-Ansicht.

Fotoansicht

Die Fotoansicht zeigt Thumbnails der Dateien des internen Speichers oder der microSD Karte an. In der Fotoansicht können Sie ein Bild gleichzeitig ansehen oder eine Diashow mit oder ohne Hintergrundmusik betrachten.



Fotodadei Support

Der 3M MPro150 Projektor kann Bitmap (.bmp) und jpeg (.jpg) Dateien öffnen und anzeigen. Der Projektor unterstützt bis zu zwei Megapixel große Bitmap-Dateien oder eine zehn Megapixel große jpeg-Datei.

Ein Foto ansehen

1 Verwenden Sie die Richtungstasten zur Auswahl eines Fotos. Der Projektor zeigt 16 Foto-Thumbnails gleichzeitig an. Drücken Sie die ABWÄRTS-Taste, um weitere Thumbnails auf der Liste anzusehen.

2 Drücken Sie die ENTER Taste zum Ansehen des Fotos.

Zum nächsten oder vorherigen Foto springen

1 Drücken Sie die RECHTE Taste auf dem Richtungspads, um zur nächsten Datei in der Dateiliste zu springen.

2 Drücken Sie die LINKE Taste, um zur vorherigen Datei in der Dateiliste zu springen.

Starten und Pausieren einer Foto-Diashow

1 Wenn ein Foto angezeigt wird, drücken Sie die ENTER Taste zum Starten der Diashow.

2 Drücken Sie während einer Diashow die ENTER Taste zum Pausiren der Diashow. Drücken Sie ENTER erneut, um zur Wiedergabe zurückzukehren.

Zurück zur Dateiliste

Drücken Sie die ZURÜCK Taste, um zur Thumbnail Ansicht zurückzukehren.

Einstellungen

Unter dieser Ansicht können Sie die Einstellungen für Filmwiedergabe und Musikwiedergabe ändern, Musik für die Diashow ein- und ausschalten und den Diaintervall für eine Diashow ändern, die Sprache ändern und die Software aktualisieren. Im Folgenden sind die Menü-Elemente sowie die dazugehörigen Optionen aufgelistet.

1 Video-Wiedergabeoptionen

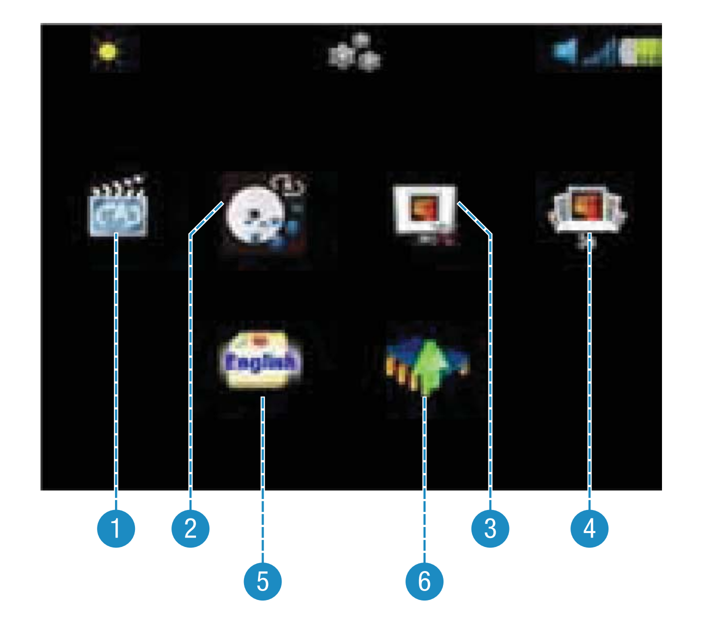
2 Musik-Wiedergabeoptionen

3 Diashow-Optionen

4 Dia-Intervall Einstellung

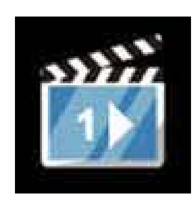
5 Sprache

6 Software Updates



Video-Wiedergabeoptionen

Navigieren Sie zu dem Symbol und drücken ENTER zum Ändern der Einstellungsauswahl.

Einstellung	Betrieb
	Alle einmal spielen: Damit werden alle Videos einmal von der SD-Karte oder dem internen Speicher abgespielt, danach wird die Mediendateiliste wieder angezeigt. Der Ort der Wiedergabe hängt vom ersten abgespielten Video ab.
	Alle wiederholen: Damit werden alle Videos wahlweise auf der SD-Karte oder dem internen Speicher kontinuierlich gespielt. Der Ort der Wiedergabe hängt vom ersten abgespielten Video ab.
	Diese einmal abspielen: Spielt die gewählte Datei einmal ab und kehrt dann zur Mediendateiliste zurück.
	Diese wiederholen: Spielt die ausgewählte Datei kontinuierlich. Benutzen Sie in diesem Modus die ENTER Taste zum Pausieren der Wiedergabe oder die ZURÜCK Taste zur Rückkehr zur Dateiliste.

Deutsch

Musikwiedergabe-Optionen

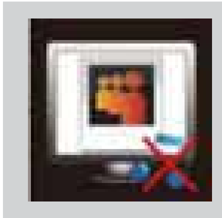
Navigieren Sie zu dem Symbol und drücken ENTER zum Ändern der Einstellungsauswahl.

Einstellung	Betrieb
	Alle einmal spielen: Damit werden alle Lieder von der SD-Karte oder dem internen Speicher einmal abgespielt, danach wird die Mediendateiliste wieder angezeigt. Der Wiedergabeort hänft von dem ersten abgespielten Lied ab.
	Alle wiederholen: Damit werden alle Lieder von der SD-Karte oder dem internen Speicher kontinuierlich abgespielt. Der Wiedergabeort hänft von dem ersten abgespielten Lied ab.
	Diese einmal abspielen: Spielt die gewählte Datei einmal ab und kehrt dann zur Mediendateiliste zurück.
	Diese wiederholen: Die ausgewählten Dateien kontinuierlich abspielen. Benutzen Sie in diesem Modus die ENTER Taste zum Pausieren der Wiedergabe oder die ZURÜCK Taste zur Rückkehr zur Dateiliste.

Foto-Diashow Optionen

Einstellung für Hintergrundmusik

Drücken Sie die ENTER Taste zum ein- oder ausschalten der Hintergrundmusik.

Einstellung	Betrieb
	Schaltet die Hintergrundmusik für die Foto-Diashow ein. Die Musik muss sich in einem Ordner namens “Hintergrundmusik” im internen Speicher des Projektors befinden
	Schaltet die Hintergrundmusik während der Diashow aus.

Zeitintervall-Einstellung für Dias

Drücken Sie die ENTER Taste zum Schalten durch 3, 5, 10, 30 und 60 Sekunden.

Sprachauswahl

Drücken Sie ENTER zum Schalten durch die verfügbaren Sprachen: Englisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Traditionelles Chinesisch, Chinesische Kurzzeichen oder Japanisch.

Aktualisierung der Software

Wenn ein Software-Update verfügbar wird, wird 3M die Datei und Instruktionen hierzu auf der Webseite für den 3M Pocket Projektor senden. Die folgenden Instruktionen werden Sie durch die Aktualisierung der MPro 150 Projektors leiten.

Was Sie für ein Update benötigen:

1. 3M MPro 150 Projektor
2. MPro 150 Stromversorgung
3. microSD Karte
4. Computer
5. Die Upgrade-Dateien: upgrade.img und upgrade.mde
6. USB-Kabel

Update der MPro 150 Software

1. Nach Ausführung des Upgrade werden alle Dateien auf dem MPro 150 Projektor gelöscht. Bitte speichern Sie Ihre Dateien auf dem internen Speicher, bevor Sie ein Update durchführen.
2. Schließen Sie den Netzadapter an den MPro 150 Projektor an.
3. Stecken Sie die microSD Karte in den 3M MPro 150 Projektor, schließen Sie den Projektor an den USB Port Ihren Computers an und schalten Sie den Projektor ein.
4. Der Projektor und die microSD Karte erscheine als entfernbare Laufwerke auf dem Computer. Der Projektor wird als “MPro150” angezeigt, aber die microSD Karte wird möglicherweise nicht beschriftet sein.

Hinweis: Wenn Sie weder die MPro150 noch die microSD entfernbare Disk im Windows Explorer sehen, müssen Sie das Laufwerk einem neuen Laufwerkbuchstaben zuordnen, der noch nicht verwendet wird. Siehe bitte KB297694 auf der Microsoft Support-Webseite.

5. Öffnen Sie die microSD Disk von Ihrem Computer aus und erstellen einen Ordner namens “Upgrade”.
6. Kopieren Sie upgrade.img und upgrade.md5 in den “Upgrade” Ordner.

7 Ziehen Sie das USB Kabel aus dem Projektor und dem Computer. Nachdem das USB Kabel abgezogen wurde, wird der Projektor die Home-Ansicht anzeigen.

8 Das Menü Einstellungen öffnen.

9 Wählen Sie das Symbol für Software Update und drücken Sie die ENTER Taste.

10 Wählen Sie die JA Taste und bestätigen mit der ENTER Taste.

11 Das Update wird beginnen und wird circa 10 Minuten bis zur Fertigstellung in Anspruch nehmen.

Reinigen des Projektors

1 Schalten Sie den Projektor aus und entfernen das Stromkabel und andere Kabel.

2 Verwenden Sie ein weiches Tuch, wie z.B. das 3M™ High Performance Reinigungstuch zum Abwischen von Staub. Wenn der Staub nur schwer zu entfernen ist, wischen Sie den Projektor mit einem mit sauberem Wasser angefeuchteten Tuch ab. Danach den Projektor mit einem sauberen Tuch trocken reiben.

Wichtiger Hinweis: Der Projektor darf nicht mit chemischen Reinigungs- oder Lösungsmitteln gereinigt werden. Durch chemische Reinigungs- oder Lösungsmittel können sich die Kunststoffteile des Projektors verfärben.

Fehleranalyse

Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

- Der Akku ist nicht eingelegt oder der Stromadapter ist nicht an den Projektor und eine funktionierende Wandsteckdose angeschlossen. Testen Sie die Stromversorgung, indem Sie ein anderen Elektrogerät in die Wandsteckdose einstecken (z.B. ein Radio) und bestätigen damit, dass die Wandsteckdose funktioniert.
- Der Akku ist falsch herum eingelegt. Siehe *"Akku installieren" auf Seite 11*.
- Versuchen Sie, den Akku herauszunehmen und zu ersetzen.
- Halten Sie die Einschalttaste gedrückt, bis der Projektor einschaltet.

Die Statusanazeige blinkt rot, wenn der Ein-/Ausschalter gedrückt gehalten wird.

- Der Akku muss geladen oder neu eingelegt werden. Siehe *"Akku laden" auf Seite 13*.

Das Bild ist nicht sichtbar oder sehr dunkel.

- Der 3M Mpro 150 Projektor ist ein batteriebetriebenes Gerät und erfordert kontrollierte Lichtbedingungen. Das Bild kann in hell erleuchteten Räumen sehr dunkel erscheinen.
- Stellen Sie sicher, dass die Statusanzeige grün anzeigt. Das zeigt an, dass der Projektor Strom hat und ein Bild projektiert.
- Projektieren Sie das Bild auf eine ebene, weiße Oberfläche.
- Reduzieren Sie das Licht auf der Oberfläche, auf die das Bild projektiert wird.
- Reduzieren Sie die Bildgröße.
- Wenn nichts an den Projektor angeschlossen ist, wird die Home-Bildschirmansicht angezeigt.

Der Projektor zeigt ein Fragezeichen an.

- Der Projektor unterstützt das Video- oder Computereingangssignal nicht. Schalten Sie auf ein Signal um, das der Projektor unterstützt. Siehe *"Unterstützte Computersignale" auf Seite 51*.

Ein Computer ist an den Projektor angeschlossen, doch der Projektor zeigt das Computerbild nicht an.

- Ziehen Sie das VGA-Netzkabel aus dem Projektor und die Home-Bildschirmansicht wird angezeigt.
- Stecken Sie das VGA-Audiokabel in den Projektor und das Symbol in der oberen linken Ecke wird das Symbol “VGA-Audiokabel” anzeigen. Siehe *“Symbole für Videomodus” auf Seite 21*.

Der Projektor gibt ein Geräusch von sich.

- Der Projektor verfügt über einen kleinen Lüfter zum Kühlen der LED Lichtquelle. Der Lüfter schaltet sich abhängig von der Innentemperatur des Projektors automatisch ein und aus. Der Lüfter wird sich in warmen Umgebungen oder in großen Höhenlagen öfter einschalten.
- Die Lautsprecher machen Geräusche, wenn die Lautstärke auf 4 eingestellt ist und nichts an die Audioeingänge des Projektors angeschlossen ist. Dies ist normal. Stellen Sie die Lautstärke des Projektors auf Null zurück.
- Die Lautsprecher machen Geräusche, wenn das Component AV-Kabel nicht korrekt an das Videogerät angeschlossen wurde. Am Component AV Kabel befinden sich zwei rote Anschlüsse. Einer ist für den rechten Audiokanal und der andere ist für das Pr Component Videosignal. Wenn diese Anschlüsse vertauscht werden, erscheint das projektierte Bild grün und aus dem rechten Lautsprecher sind anormale Geräusche hörbar.

Mein Videogerät ist an den Projektor angeschlossen, aber der Projektor zeigt das Video nicht an.

- Ziehen Sie das AV-Netzkabel aus dem Projektor und die Home-Bildschirmansicht wird angezeigt.
- Stecken Sie das VGA-Audiokabel in den Projektor und das Symbol in der oberen linken Ecke wird das Symbol “VGA-Audiokabel” anzeigen. Siehe *“Symbole für Videomodus” auf Seite 21*.
- An einigen Geräten ist der Videoausgang standardmäßig deaktiviert. Bitte lesen Sie in der Betriebsanleitung des Gerätes nach, wie der Videoausgang eingeschaltet wird.

Spezifikationen

Projektor

Beschreibung		Spezifikation
Imager	Technologie	LCOS
	Abmessungen	9,4 mm (0.37”)
	Auflösung	640 x 480 Pixel
	Billdlseitenverhältnis	4:3
Projektionsabstand		(171-1067 mm (6 3/4 Zoll - 42 Zoll)
Bildgröße		8 Zoll - 50 Zoll diagonal
Abstandsverhältnis (Diagonal: Abstand)		0.84:1
Linsen-Offset		1:1 (keiner)
Eingänge		DC-ein, VGA-AV
Kompatible Bildschirmauflösungen		VGA, SVGA, XGA, WXGA
Vertikale Bildfrequenz		60 Hz
Horizontale Bildfrequenz		31,5 kHz – 49,68kHz
Videokompatibilität		NTSC, PAL
Videoauflösungen		480i, 480p, 576i, 576p
Abmessungen		5.12 x 2.4 x 0.98 Zoll (130 x 60 x 25 mm)
Gewicht		160 g (5.6 oz)
Stativständer		¼” - 20
Betriebsbedingungen	Temperaturbereich	50 86°F - (10-30°C)
	Feuchtigkeitsbereich	10-80 % relative Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)

Beschreibung		Spezifikation
	Höhenbereich	Meereshöhe bis 1829 m

BLP508-001 wiederaufladbarer Lithium-Ionen-Akku

Beschreibung	Spezifikation
Typ (BLP508-001)	Wiederaufladbarer Lithium-Ionen-Akku
Nennkapazität	3,7 V 2200 mAh, 8.1 Wh
Abmessungen	62,4 x 53,8 x 10,5 mm

Wichtiger Hinweis: Der Akku darf nicht im Hausmüll entsorgt werden. Bitte gemäß den bei Ihnen geltenden gesetzlichen, staatlichen oder regionalen Vorschriften entsorgen

Unterstützte Computersignale

Beschreibung	Auflösung (Breite x Höhe)	Aktualisierungsrate
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz
WXGA	1280 x 768	60 Hz

Ersatzteile/Zubehör

Beschreibung	3M Teilenummer	
Stromadapter mit US, EU, UK, AUS Steckern	78-6972-0003-4	
Lithium-Ion-Polymer-Akku	78-6972-0004-2	
AV Videokabel	78-6972-0006-7	
VGA-Kabel	78-6972-0007-5	
Auto-Ladeadapter	78-6972-0002-6	Optional
Component AV Kabel	78-6972-0005-9	Optional
3M Adapterkabel für Apple®	78-6972-0001-8	Optional
Portable Präsentationsmappe	78-6969-9997-4	Optional

Herstellergarantie

- Es wird garantiert, dass der 3M™ Pocket Projektor MPro150 (das “3M Produkt”) für einen Zeitraum von 1 Jahr ab Datum des Erwerbs frei von Material- und Produktionsfehlern ist.
- Es wird garantiert, dass alle mit dem 3M Produkt gelieferten Zubehörteile für einen Zeitraum von 1 Jahr ab Datum des Erwerbs frei von Material- und Produktionsfehlern sind.
- Optionale Zubehörkomponenten, die nicht als Teil des 3M Produktes verkauft werden, unterliegen ihren eigenen Garantiebestimmungen.

DIE OBEN GENANNTEN ZUSICHERUNGEN SIND AUSSCHLIESSLICH UND ERSETZEN ALLE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN UND STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN, EINSCHLIESSLICH STILLSCHWEIGENDER GARANTIE FÜR MARKTGÄNGIGKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER JEGLICHE INDUSTRIEANWENDUNGEN ODER KUNDEN- ODER HANDELSANWENDUNGEN.

Sollte dieses Gerät innerhalb des oben erklärten Garantiezeitraumes Defekte aufweisen, besteht Ihr einziger Anspruch nach Ermessen von 3M im Austausch oder Ersatz des 3M-Produkts bzw. dessen Kaufpreiserstattung. Alle ersetzten Teile oder Produkte gehen in das Eigentum von 3M über. Im Falle einer Reparatur des Produkts ersetzt 3M die fehlerhaften Teile durch neue oder bebrauchte Teile. Wenn das 3M Produkt ausgetauscht wird, ersetzt 3M das Produkt durch ein neues oder wiederaufbereitetes Produkt des gleichen oder eines entsprechenden Modells. Im Falle eines anerkannten Garantiefalls wird das Ersatzprodukt von 3M nur die restliche Garantiezeit des ursprünglichen 3M Produkts haben. Für einen Garantiefall müssen Sie das Kaufdatum nachweisen, da ansonsten das Codierungsdatum des Herstellers als Garantiebeginn für das Gerät herangezogen wird. Es folgen Ausnahmen zu den oben genannten Garantiebedingungen:

a. Diese Garantie deckt keine 3M Produkte, die modifiziert oder geändert wurden, oder durch missbräuchliche Verwendung, unsachgemäße Lagerung, Unfälle, Vandalismus, falsche Installation, Fahrlässigkeit, unsachgemäßen Transport beschädigt, oder bei Kriegshandlungen, Naturkatastrophen (z. B. Feuer, Überschwemmungen, Blitzschlag), ungeeignete elektrische Versorgungsspannungen, Softwareproblemen und Wechselwirkungen mit Nicht-3M-Produkten oder durch Wartungsarbeiten durch nicht von 3M autorisiertem Personal beschädigt werden. Die normale Abnutzung fällt ebenfalls nicht unter die Garantie.

b. Das 3M-Produkt wurde für den Gebrauch in typischen Innenräumen entwickelt. Die Garantie deckt keine Geräte, die außerhalb der folgenden Betriebsbedingungen verwendet werden:

- 100 V–240 V AC, 50/60 Hz
- 10˚–30˚C (50˚–86˚F)
- 10 - 80 % Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)
- 0–1829 m (0–6000 Fuß) über Normal-Null

c. Der Luftein- und –auslass dürfen nicht verstopft sein. Mangelhafte Belüftung kann zur Fehlfunktion des 3M-Produktes führen und Schäden verursachen, die nicht durch die Garantie gedeckt sind.

d. Diese Garantie deckt keine zusätzlichen Kosten, einschließlich aber nicht begrenzt auf den Abbau, die Reinigung oder den Aufbau des 3M Produktes oder Einstellungsarbeiten (mechanisch, elektronisch) am 3M Produkt.

e. Diese Garantie deckt nur den üblichen Gebrauch des Gerätes. Ein ständiger Gebrauch rund um die Uhr oder andere lange kontinuierliche Benutzungen werden nicht als üblicher Gebrauch gewertet.

f. Diese Garantie deckt keine Verbrauchsartikel (z. B. Akkus).

g. Diese Garantie ist nicht übertragbar.

h. 3M übernimmt keine Garantieaufträge, falls das 3M Etikett oder Logo, oder das Etikett mit den Betriebsdaten oder der Seriennummer entfernt wurden, außer in den Fällen, in denen schriftlich eine entsprechende Begründung für die modifizierte Beschriftung vorgelegt wird.

i. Diese Garantie deckt keine Transportkosten oder die Kosten einer Transportversicherung, die anfallen, wenn das 3M-Produkt an 3M zu Garantiearbeiten eingeschickt wird. Diese Kosten trägt der Kunde. Falls der Schaden nicht identifiziert oder nachvollzogen werden kann, können dem Kunden die entstandenen Kosten berechnet werden. Sollte Ihr Garantie-Upgrade einen “Umtausch”-Service umfassen und der angegebene Defekt kann nicht durch einen Techniker erkannt oder nachvollzogen werden, so ist der Kunde für die Einsatzkosten verantwortlich.

ALLE GARANTIEN UND BEGRENZTEN GEWÄHRLEISTUNGEN WERDEN UNGÜLTIG, WENN DAS 3M PRODUKT NICHT WIE IN DER 3M BETRIEBSANLEITUNG BESCHRIEBEN, VERWENDET WIRD.

AUSSER WIE IN DER ENTSPRECHENDEN 3M BETRIEBSANLEITUNG DOKUMENTIERT; HAFTET 3M IHNEN GEGENÜBER IN KEINEM FALL FÜR FOLGESCHÄDEN ODER SPEZIELLE, ZUFÄLLIGE BZW. INDIREKTE SCHÄDEN JEGLICHER ART, EINSCHLIESSLICH JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF GEWINNAUSFÄLLE ODER ERTRAGSVERLUSTE, DIE AUS DER VERWENDUNG DES PRODUKTES ODER DER TATSACHE RESULTIEREN, DASS DAS 3M-Produkt NICHT VERWENDET WERDEN KONNTE. Diese Einschränkungen gelten unabhängig von der zugrunde gelegten Rechtsauffassung.

Bevor Sie das Produkt wegen Garantiearbeiten einschicken, müssen Sie zuerst mit Ihrer örtlichen 3M Niederlassung oder einem von 3M autorisierten Service-Center Kontakt aufnehmen und sich eine RMA-Nummer (Return Material Authorization-Nummer) geben lassen. In den USA (Kontinentalgebieten) kontaktieren Sie dazu bitte den 3M Customer Service unter 1-866-631-1656 oder per E-Mail meetings@mmm.com.

Wie geht 3M vor, um Probleme zu beheben:

- Wenn Ihr 3M Produkt gewartet werden muss, müssen Sie das Produkt sicher in der Originalverpackung oder einer vergleichbaren Verpackung, zusammen mit dem Nachweis des Kaufdatums zu Ihrem 3M Service-Zentrum bringen oder dort hin senden.
- 3M wird entscheiden, ob es die defekten Teile kostenlos (Material und Arbeitszeit) repariert oder ersetzt. Die Kosten des Rückversands trägt 3M.
- Ausgetauschte Geräte oder Bauteile gehen in das Eigentum von 3M über.
- Das ausgetauschte 3M Produkt oder Bauteil kann ein neues oder nach den 3M Qualitätsstandards wieder aufbereitetes 3M Produkt oder Bauteil sein. Es liegt in der Entscheidung von 3M, ein anderes gleichwertiges Produkt als Ersatz zu liefern.
- 3Ms Verpflichtung zum Ersatz eines durch die Garantie gedeckten 3M Produktes oder Bauteils überschreitet den Original-Kaufpreis des 3M Produktes nicht. Austausch- oder Ersatz-Produkte oder -Teile unterliegen der verbleibenden Garantiezeit des unter diese Garantie fallenden Produktes.

FCC-ERKLÄRUNG - KLASSE B

Dieses Gerät kann HF-Energie abgeben und dadurch die Funktion anderer Geräte in der näheren Umgebung beeinträchtigen, wenn es nicht wie im Handbuch beschrieben, installiert und benutzt wird. Das System wurde geprüft und für kompatibel mit den für Klasse-B-Geräte gültigen Grenzwerten gemäß FCC 15-1-2 befunden. Diese Grenzwerte sind so festgelegt, dass sie angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in häuslichen Umgebungen bieten. Es kann jedoch nicht ausgeschlossen werden, dass bei bestimmten Installationen dennoch Störungen auftreten. Falls das Gerät den Radio- oder Fernsehempfang beeinträchtigt, was durch Ein- und Ausschalten des Gerätes festgestellt wird, kann der Anwender eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen ergreifen, um die Interferenz zu verhindern:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder stellen sie an einen anderen Ort.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät und den Empfänger an zwei unterschiedliche Stromkreise an.
- Wenden Sie sich an einen Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

HINWEIS: Dieses Gerät der Klasse B entspricht der kanadischen Norm ICES-003.

BENUTZERHINWEISE: Dieses Gerät erfüllt die FCC-Anforderungen für Geräte, wenn die folgenden Bedingungen erfüllt werden. Wenn die Kabel mit einem EMI-Ferrit-Kern ausgestattet sind, das Ende des Ferrit-Kerns am Projektor anschließen. Verwenden Sie nur Kabel, die mit dem Projektor geliefert werden oder für diesen freigegeben wurden.

Hinweis: Änderungen oder Modifikationen, die durch die Stelle, die für die Einhaltung der Richtlinien zuständig ist, nicht ausdrücklich genehmigt wurden, können die Erlaubnis für das Betreiben des Geräts ungültig machen.

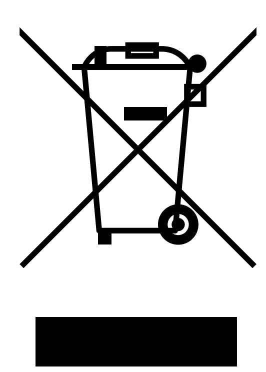
CE-Anweisung
Hinweis zur elektromagnetischen Kompatibilität: Erfüllt Direktive 2004/108/EU

Direktive zu Geräten mit Niederspannung: Erfüllt Direktive 2006/95/EU.

WEEE-Hinweis

Die folgende Information besitzt nur Gültigkeit in EU-Staaten:

Das Zeichen rechts entspricht den Richtlinien der Waste Electrical and Electronic Equipment Direktive 2002/96/EC (WEEE).
Das Zeichen bedeutet, dass das Gerät nicht mit unsortiertem Hausmüll entsorgt werden darf, sondern dem vorgeschriebenen Entsorgungsrecyclingsystem zugeführt werden muss.



RoHS-Hinweis

3M Mobile Interactive Solutions kann RoHS Zertifikate für Produkte bereitstellen, welche die RoHS Direktive erfüllen.[1]

European (EU) Restriction of Hazardous Substances (RoHS) Direktive, 2002/95/EU,

[1] Die Einhaltung der RoHS-Richtlinie bedeutet, dass das Produkt oder Bauteil keine der folgenden Substanzen in höheren Konzentrationen als den folgenden Höchstkonzentrationen in homogenen Materialien enthält, es sei denn, die Substanz ist Teil einer Anwendung, die von der RoHS-Richtlinie ausgenommen ist: (a) 0,1 % Blei (nach Gewicht), Quecksilber, sechswertiges Chrom, polybromiertes Biphenyl (PBB) und polybromierte Diphenylether; oder (b) 0,01 % Kadmium (nach Gewicht). Diese Informationen entsprechen dem aktuellen Wissen von 3M und basieren möglicherweise auf Wissen, das 3M von Drittparteien zur Verfügung gestellt wurde.

Marken

Das 3M Logo und 3M sind Marken von 3M Company. Picsel, Picsel Powered, Picsel Cube Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Picsel Unternehmensgruppe. Adobe und das Adobe Logo sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von Adobe Systems Incorporaten in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern. Microsoft, PowerPoint und Excel sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation, micro SD ist ein Warenzeichen der SD Association.

Alle anderen Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.



Projection Systems
3M Austin Center
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3M.com/meetings
meetings@mmm.com

78-6971-1515-8-A